

ÜberblickZieleKarte / Download GPXRätselbeschreibung



Hallo, ich bin Juliana. Komm mit mir auf Entdeckertour zu den schönsten Plätzen in Stolberg! Dort warten auf Dich sechs Rätsel, welche Du nur vor Ort lösen kannst.

Los geht es am [Rathaus](#). Du kannst meinem Weg folgen oder die Stationen auch einzeln oder in einer anderen Reihenfolge besuchen.

Nimm Dir etwas zum Notieren der einzelnen Lösungen mit. Schau auch, dass Du feste Schuhe anhast, da der Weg teilweise durch den nahen Wald führt.

Wenn alle Rätsel gelöst sind, kannst Du im [Ausmalbild](#) die Felder mit den korrekten Lösungsbuchstaben und Lösungszahlen mit einem Stift ausmalen.

Hinweis: Juliana ist eine [historische Figur](#), die wir für dieses Rätsel mithilfe der KI wieder zum Leben erweckt haben.

[Rathaus Stolberg](#) – das Rathaus einer der schönsten Fachwerkstädte Deutschlands kommt ganz ohne eingebaute Treppen aus

[st. Martini Kirche](#) – größtes Gotteshaus Stolbergs und gleichzeitig eine Schatztruhe

[Stolberger Schloss](#) – über 800 Jahre wurde von hier geherrscht, nun wird das prachtvolle Gebäude Stück für Stück neu entdeckt und wieder aufgebaut, entdecken sie es mit

[Hirschdenkmal](#) – das gibt es in keinem Tierpark, ein schwarzer Hirsch – Streicheln aber auf eigene Gefahr

[Rittertor](#) – kaum eine Stadt hat heute noch ein nutzbares Stadttor, Stolberg schon

## Liste

Information

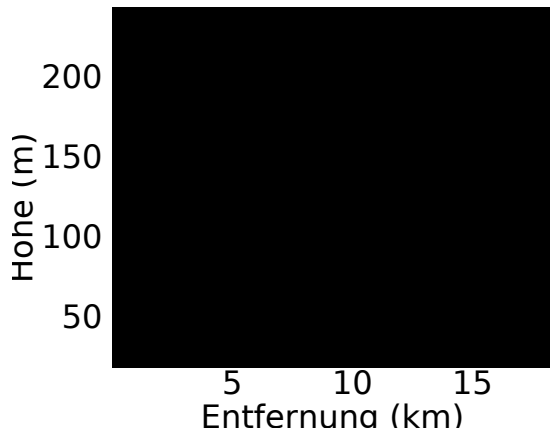
Schaltfläche oder Kartenelement anklicken um weitere Informationen anzuzeigen.

[Lf Hiker](#) | [E.Pointal](#) contributor

## Thementour Stadtrallye für Kinder

[GPX](#)

## Profil



Keine Höhendaten

Name: *Keine Daten*

Entfernung: *Keine Daten*

Minimale Höhe: *Keine Daten*

Maximale Höhe: *Keine Daten*

Höhenmeter (aufwärts): *Keine Daten*

Höhenmeter (abwärts): *Keine Daten*

Dauer: *Keine Daten*



## Station 1: Das Thomas-Müntzer-Denkmal

Vor dem [Rathaus](#) siehst Du ein Denkmal für die bekannteste in Stolberg geborene

Person: Thomas Müntzer. Er kämpfte einst gegen die Unterdrückung der Bauern. Mit dieser Idee verließ er die Grenzen der damaligen mittelalterlichen Welt. Stell Dir diese Welt symbolisiert durch die vier Säulen vor, dann siehst Du es auch hier am Denkmal. Auf der linken vorderen Säule wurde sein Geburtsjahr eingeritzt, aber man kennt es nicht ganz genau. Woran siehst du das? Notiere die zwei ersten Ziffern seines Geburtsjahres.

**Zur nächsten Station:** Gehe nun die Treppen rechts vom Rathaus hinauf, um zur Sankt Martini Kirche zu gelangen.



## **Station 2: Die Sankt Martini Kirche**

Schau gern in die [Sankt-Martini-Kirche](#) herein, wenn sie geöffnet ist. Darin gibt es einiges zu entdecken. Gehe nun auf der Straße unterhalb der Kirche nach rechts vom Kirchturm weg bis zum Ende der Kirche und schaue am hohen Eckpfeiler hinauf. Direkt unter der Dachrinne durften Handwerker als Zeichen für ihre Leistung einen Gegenstand anbringen. Welcher ist es? Notiere den ersten Buchstaben.

**Zur nächsten Station:** Gehe nun wieder zurück zum Kirchturm der Sankt Martini Kirche. Gleich dahinter entdeckst Du eine Treppe, die Dich zu einer kleinen Kapelle mit einem Laubengang führt. Eine weitere Treppe geht danach hinauf auf eine Straße. Folge der Straße einige Schritte nach links, um dann rechts die Treppe zum

Schloss hinaufzusteigen. Am Ende dieser Treppe triffst Du mich!



### **Station 3: Die Juliana Statue**

Schau, wie schön, dass man mir hier ein Denkmal gesetzt hat! Es zeigt mich, als ich 13 Jahre alt war. Da musste ich mein geliebtes Schloss verlassen und wurde zu einem Onkel geschickt. Mein Titel ist übrigens der einer Gräfin und meine Nachkommen leben in vielen Königshäusern Europas, wie zum Beispiel in den Niederlanden. Errätst Du, welchen Gegenstand meine Status in der rechten Hand hält? Notiere den ersten Buchstaben des Gegenstandes.

**Zur nächsten Station:** Nun ist es nur noch eine kurze Treppe hinauf und Du stehst vor dem Tor meines Schlosses. Gehe hindurch in den großen Innenhof.



#### **Station 4: Das Stolberger Schloss**

Willkommen in meinem [Schloss](#). Wir haben hier unzählige Zimmer und Ecken, in denen wir verstecken spielen können. Über dem Eingang ins Gebäude siehst du das Wappen des Stolberger Grafengeschlechts. Notiere den ersten Buchstaben der großen Tiere, die das Wappen links und rechts halten. Wenn die Tür geöffnet ist, dann komme gern herein zu mir. Am meisten mag ich im Treppenhaus angemalten Engel.

**Zur nächsten Station:** Gehe nun wieder zurück aus dem Schlosshof heraus und folge dem Weg nach rechts durch die Torhäuser aus dem Schloss heraus. Nach dem letzten Torhaus gehe geradeaus bergan weiter und dann den Weg "Untere Hirschallee" in den Wald hinein. Dieser führt Dich zu einem weiteren Denkmal mitten im Wald, was noch größer ist als die bisherigen!



### Station 5: Das Hirschdenkmal

Hier siehst Du das Wappentier unserer Familie: den [schwarzen Hirsch](#). Keine Angst, er ist nicht lebendig. Einst jagte ein Ritter in den dichten Wäldern des Südharzes und erlegte einen großen, schwarzen Hirsch, den er dem oströmischen Kaiser schenkte. Dieser erlaubte ihm daraufhin, das Land in besitz zu nehmen und zu besiedeln. Damit wurde Stolberg als Siedlung gegründet. Zähle die Enden (Zacken) am Geweih des Hirschs und notiere die Anzahl.

**Zur nächsten Station:** Gehe nun die untere Hirschallee, auf der Du gekommen bist, zurück. Biege am Wegweiser mit der Nummer 150 "Hirschsteig" ins Tal bergab und folge dann der Straße nach links. Dann erblickst Du nach wenigen Metern die finale Station.



### Station 6: Das Rittertor

Wieder im Tal angekommen passieren wir das [Rittertor](#), welches im Mittelalter die Stadt von Norden her schützte. Nach dem einst eine Familie es gerade passiert hatte, brach es einfach in sich zusammen. Nur gut, dass niemand zu Schaden kam. Aber keine Angst, man hat es 1640 gründlich erneuert und mit einem richtigen Dach ausgestattet. Wie viele Luken hat das Rittertor über dem Torbogen auf der von der Stadt abgewandten Seite, welche du vom ehemaligen Hotel Waldfrieden aus siehst? Notiere die Anzahl.

**Gratulation!** Du hast nun alle Rätsel gelöst! Wenn Du die Rittergasse weiter läufst, gelangst Du wieder zum Ausgangspunkt am Rathaus zurück. Lade Dir jetzt das [Ausmalbild](#) herunter und male die Felder mit den korrekten Lösungsbuchstaben und Lösungszahlen mit einem Stift aus. Lass Dich überraschen, was dann entsteht.